

Instytut Sztuk Wizualnych

Wydział Artystyczny

Uniwersytet Zielonogórski

Angelika Kąpielska

11SWSD

Semestr zimowy,

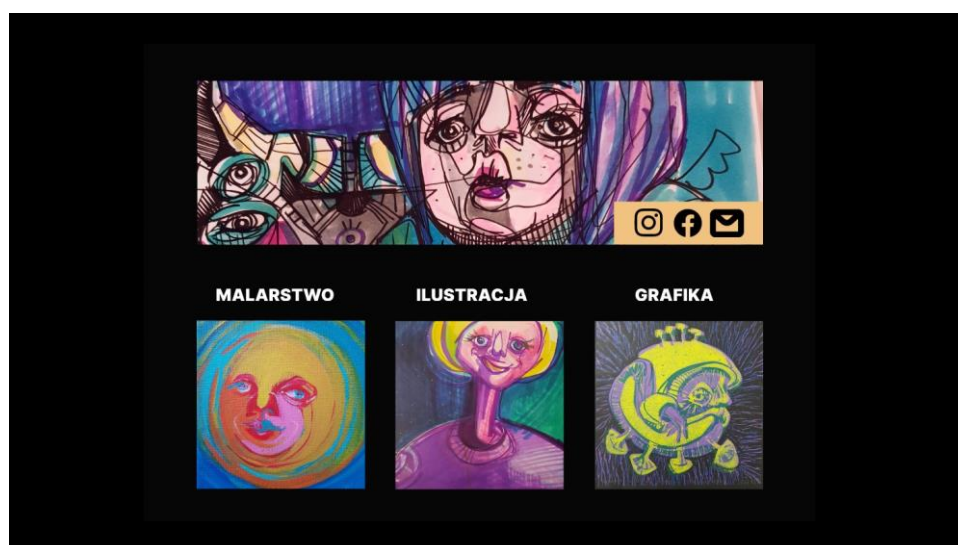
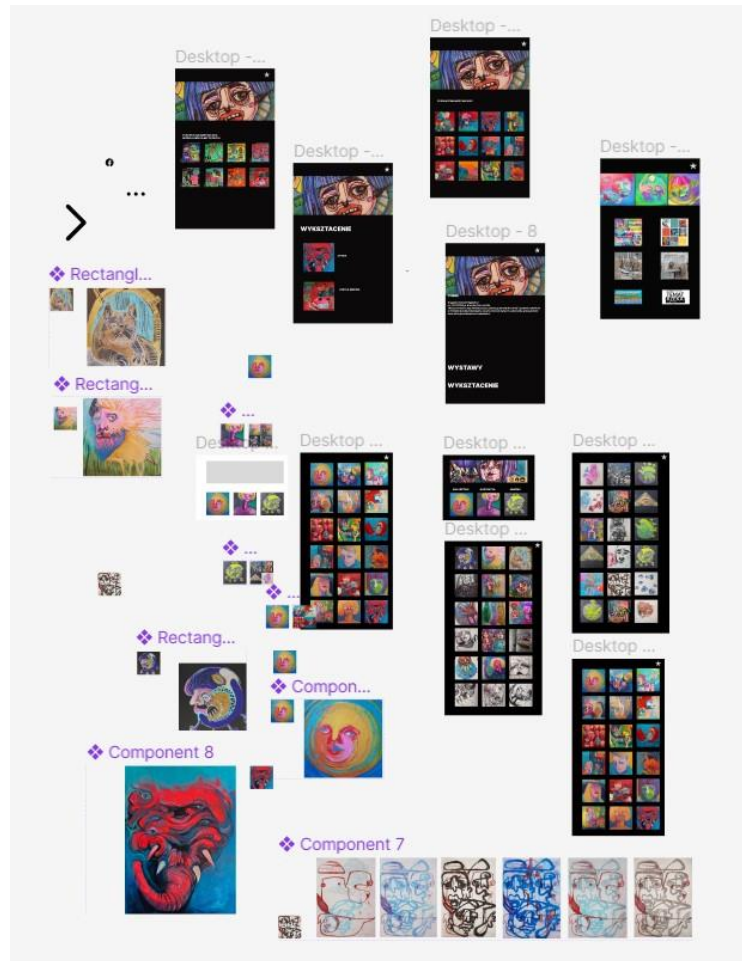
rok akademicki 2022/2023

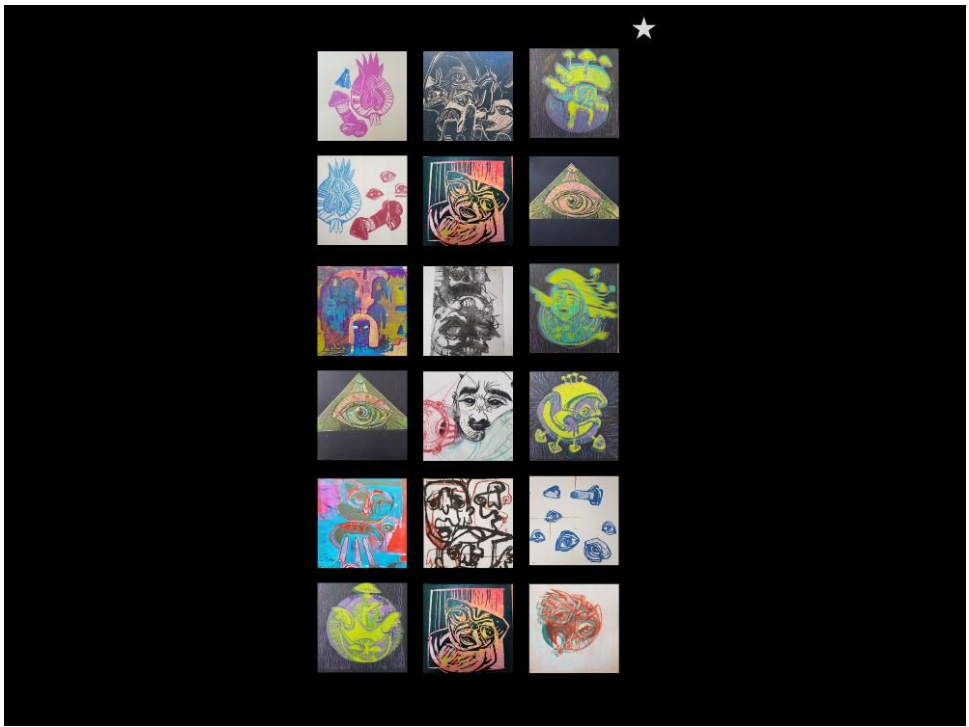
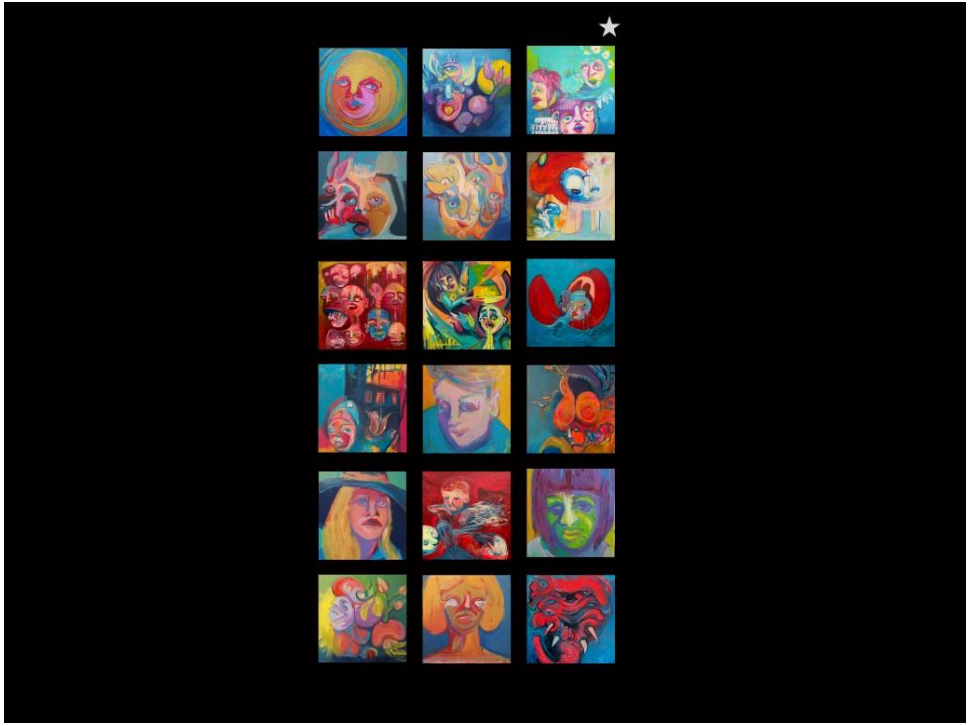
Pracownia projektowania na potrzeby internetu

Dr Paweł Andrzejewski

1. Prototyp strony internetowej w programie Figma.

Podczas zajęć podjęłam próbę stworzenia prototypu strony internetowej, przedstawiającej moją twórczość. Projekt podzielony jest na sekcje takie jak: kontakt, informacje o mnie a także galerię prac składającą się z trzech grup: malarstwa, grafiki i ilustracji.







O MNIE

Angelika Kompót Kapielska
ur. 27.03.1992 w Krośnie Odrzańskim
Tworzę w nurcie psychodelicznym, odnoszącym się do emocji i postaci człowieka w różnych przekształceniach, często w formie hybryd. Lubię kolor, który jest dla mnie ważnym elementem twórczości.

WYSTAWY

WYKSZTACENIE





WYKSZTACENIE



STUDIA



SZKOŁA ŚREDNIA



DYPLOM Z MALARSTWA 2022





DYPLOM Z MALARSTWA 2012 -
ZESPÓŁ SZKÓŁ PLASTYCZNYCH



2. Baner animowany promujący Winobranie 2023 w Zielonej Górze.

Projekt w założeniu miał być odręcznie rysowanym filmem poklatkowym, przedstawiającym promocję największego święta wina w Polsce jakim jest zielonogórskie Winobranie. Ponieważ najlepiej czuję się w rysunku manualnym, postanowiłam wykorzystać to podczas projektowania baneru. Programy użyte do projektu to: Adobe Photoshop oraz DaVinci Resolve, a także ręcznie malowane tło farbą akrylową oraz napis Winobranie.



